



**УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ  
ИРБИТСКОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ  
ПОСТАНОВЛЕНИЕ**

19.04.2021 № 6

г. Ирбит

**Об утверждении Положения о проведении юнармейской военно-патриотической игры «Солдатами не рождаются» для обучающихся общеобразовательных организаций Ирбитского муниципального образования**

С целью воспитания у молодого поколения Ирбитского муниципального образования духа патриотизма, стремления к победе, гармонии совершенства, физического и духовного начала, развитие и пропаганда среди молодёжи здорового образа жизни, в рамках реализации муниципального комплекса мер по выявлению и развитию молодых талантов в образовательных учреждениях Ирбитского муниципального образования, руководствуясь Положением об

Управлении образования Ирбитского МО

**ПОСТАНОВЛЯЕТ:**

1. Утвердить Положение о проведении юнармейской военно-патриотической игры «Солдатами не рождаются» для обучающихся общеобразовательных организаций Ирбитского муниципального образования (Приложение № 1).

2. Районному методическому объединению учителей ОБЖ (руководитель - Большедворова М.А.) и муниципальному образовательному учреждению дополнительного образования «Центр внешкольной работы» (директор - Щекотова И.С.) осуществить организацию и проведение юнармейской военно-патриотической игры «Солдатами не рождаются» в апреле 2021 года.

3. Опубликовать на сайте Управления образования Ирбитского муниципального образования и муниципального казенного учреждения «Центр развития образования» Положение о проведении юнармейской военно-патриотической игры «Солдатами не рождаются» для обучающихся общеобразовательных организаций Ирбитского муниципального образования.

4. Контроль за исполнением постановления возложить на директора муниципального казенного учреждения «Центр развития образования» Казакова Александра Михайловича.

Начальник  
Управления образования



Н.В. Черемисина

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**О ПРОВЕДЕНИИ ЮНАРМЕЙСКОЙ ВОЕННО-ПАТРИОТИЧЕСКОЙ ИГРЫ**  
**«СОЛДАТАМИ НЕ РОЖДАЮТСЯ», ПОСВЯЩЕННОЙ ДНЮ ПОБЕДЫ**  
**ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ УЧРЕЖДЕНИЙ ИРБИТСКОГО**  
**МУНИЦИПАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ**

**1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

Настоящее Положение определяет порядок и условия проведения юнармейской военно-патриотической игры «Солдатами не рождаются», посвященной 50-летию военно-патриотической игры «Зарница», для обучающихся общеобразовательных учреждений Ирбитского муниципального образования (далее - игра).

**2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ИГРЫ**

**Цель игры:** формирование военно - патриотического воспитания подростков допризывного возраста, практических навыков и умений действовать в чрезвычайных ситуациях, готовности молодого поколения к службе в рядах Вооруженных Сил Российской Федерации.

**Задачи игры:**

- Формирование сознательного и ответственного отношения к вопросам личной и общественной безопасности.
- Выработка практических навыков и умений поведения в экстремальных ситуациях.
- Пропаганда к здоровому образу жизни и физического развития подрастающего поколения.
- Подготовка молодёжи к службе в Вооруженных Силах Российской Армии, выполнению ими конституционного долга по защите Отечества.

**3. УЧРЕДИТЕЛИ И ОРГАНИЗАТОРЫ ИГРЫ**

3.1. Учредителем игры является Управление образования Ирбитского муниципального образования.

3.2. Организаторами игры являются районное методическое объединение учителей ОБЖ, муниципальное казенное учреждение «Центр развития образования», муниципальное образовательное учреждение дополнительного образования «Центр внешкольной работы».

3.3. Организаторы игры:

- информируют всех участников о проведении игры и условиях участия в ней;
- взаимодействуют с Ирбитской автомобильной школой ДОСААФ России при организации и проведении игры;
- проводят игру;
- несут ответственность за организацию и проведение игры.

**4. МЕСТО И ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ**

**Дата игры:** 30 апреля 2021 года, 10.00

**Место проведения игры:** стадион МОУ «Бердюгинская СОШ»

## 5. УЧАСТНИКИ ИГРЫ

5.1. В игре принимают участие команды ОУ, сформированные из 9-11 классов, не являющиеся специализированными классами (кадетские классы, юнармейские отряды). В случае недостаточного количества участников к игре могут быть допущены ученики 8 класса (для школ с малым количеством учащихся).

5.2. Специализированные классы имеют право участвовать вне общего зачета.

5.3. Состав команды: 5 мальчиков, 2 девочки. Замена участников команды на этапе Игры не допускается.

5.4. Состав команды от ОУ: 7 человек, 1 руководитель. Руководитель команды отвечает за здоровье и безопасность членов команды, соблюдение участниками правил техники безопасности и выполнение требований внутреннего распорядка в ходе игры.

5.5. Члены команд, принимающие участие в игре, должны быть здоровы, не иметь медицинских противопоказаний.

5.6. Команды должны иметь единую форму одежды, командир может иметь дополнительное обозначение.

5.7. У каждого участника команды должен быть бейдж с названием образовательного учреждения, команды и своего имени.

5.8. Отделения передвигаются по этапам в колонне по 2 (строевой шаг приветствуется).

5.9. По прибытии на этап командир выполняет доклад о прибытии отделения на этап (доклад судьям, подход и отход, правильность подачи и дублирования команд, строевая выправка).

## 6. ПРОГРАММА ИГРЫ

### 6.1. «Статен в строю, силен в бою»

**Строевая подготовка.** Участвует вся команда (далее - отделение). Командование производится командиром отделения. Каждый участник должен уметь выполнять строевые приемы на месте и в движении, добиваться слаженных действий. Все действия выполняются строго по «Строевому Уставу». Подход, уход, сдача рапорта. Расстояние в строю и при сдаче рапорта. Отдание приветствия на месте и в движении. Исполнение песни **обязательно**.

#### **Действия командира и участников в составе отделения**

1. «Отделение, Становись»!
2. «Равняйсь!», «Смирно», «По порядку рассчитайсь!» (сдача рапорта)
3. «На первый-второй рассчитайсь!», «Отделение, в две шеренги стройся!»
4. «Отделение, налево! (2 раза) кругом! Напра-во! Сомкнись!»
5. «За мной шагом марш!»
6. «Песню запевай!»<sup>1</sup>
7. «Отделение, на месте – стой!»
8. «Нале-во!» «В одну шеренгу стройся!» «Разойдись».

Оцениваются командные действия командира, строевые приёмы на месте и в движении по 5-бальной системе, отдельным критерием правильность выполнения и слаженность действий отделения – 5 баллов, вся сумма выстраивается в рейтинговую таблицу, после чего начисляются баллы.

---

<sup>1</sup> Строевые приемы без оружия в составе отделения в движении (движение строевым шагом, изменение направления движения, отдание воинского приветствия в движении)

## **6.2. Спортивная программа**

### **«Курс молодого бойца»**

Сборка-разборка АК – 74 – в эстафете участвует вся команда

По сигналу первый добегают до места расположения автомата. Выполняет его разборку, возвращается назад и передает эстафету второму, после чего тот выполняет сборку и передает эстафету третьему и так далее. Последний участник выполняет сборку-разборку. Время останавливается по последнему участнику, возвратившемуся к команде.

- 1) отделить магазин
- 2) вынуть пенал с принадлежностью
- 3) отделить шомпол
- 4) отделить крышку ствольной коробки
- 5) отделить возвратный механизм
- 6) отделить затворную раму с газовым поршнем и затвором
- 7) отделить затвор от затворной рамы
- 8) отделить газовую трубку.

Сборка производится в обратной последовательности. Учитывается время, затраченное на разборку-сборку АК-74, за нарушение последовательности разборки-сборки начисляется дополнительное время – 5 секунд.

На данном этапе побеждает команда, затратившая наименьшее количество времени. Команды выстраиваются в рейтинговую таблицу по наименьшему количеству штрафных баллов.

### **«Операция снайпер».**

- Этап проводится в тире. Участвует вся команда в два захода, не более четырех человек одновременно. Участники по команде, занимают положение «стоя» и выполняют стрельбу из пневматической винтовки в мишень на расстоянии 10 метров. Команда оценивается по количеству пораженных мишеней. На каждого участника 5 пуль.

### **«Снаряжение магазина АКМ патронами».**

В эстафете участвует вся команда. По сигналу первый добегают до места расположения магазина. Выполняет снаряжение патронами, возвращается назад и передает эстафету второму, после чего тот выполняет так же снаряжение магазина и передает эстафету третьему и так далее. Время останавливается по последнему участнику, возвратившемуся к команде, выстраиваются в рейтинг.

### **Надевание противогаза ГП-5 на пострадавшего**

В задании участвуют 4 человека.

Исходное положение противогаза – наготове (сумка расстегнута, противогаз впереди).

1. По команде «Газы» надеть противогаз на себя.
2. Надеть противогаз на пострадавшего.

За каждую ошибку начисляется дополнительное время – 3 секунды.

Учитывается время, затраченное на надевание противогаза на пострадавшего. Время выстраивается в порядке увеличения, определяется место команды по наименьшему затраченному времени, в зависимости от этого начисляются баллы.

#### **Ошибки:**

- не затаил дыхание;
- не закрыл глаза;
- не сделал полный выдох;
- открыл глаза до выдоха;
- шлем-маска надета с перекосом;
- большие складки на шлем-маске;

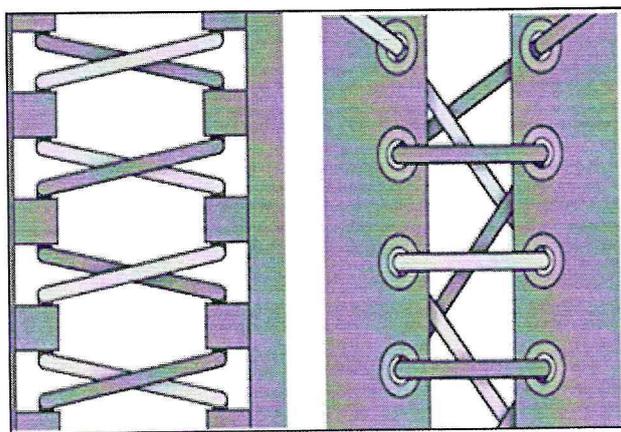
время, затраченное на надевание противогаза ГП-5	начисленные штрафные баллы
Менее 10 сек.	0 балл
10 сек.-11 сек.	1 балл
12-13 сек.	2 балла
14 сек.	3 балла
15 сек.	4 балла
16 сек.	5 баллов
17 сек.	6 баллов
18 сек.	7 баллов
19 сек.	8 баллов
20 сек.	9 баллов
21 сек.	10 баллов

### «Жизнь и быт военнослужащих»

Участвует вся команда одновременно с выполнением определенного задания:

- Пришивание армейской пуговицы (с ушком) к «кителю» –1 участник на время должен качественно пришить пуговицу, при этом сделать не менее 5-6 витков. Баллы начисляются за быстроту и качество работы. Качество работы оценивается - максимум 5 баллов. Быстрота определяется секундомером. Время выстраивается в таблицу рейтинга в порядке увеличения, по наименьшему затраченному времени определяется место соперников, затем начисляются баллы в зависимости от количества участвующих команд и прибавляются баллы за качество.

- Шнуровка солдатской обуви «берцы». Учитывается время, качество (3 участника). Система оценки та же, что и в предыдущем этапе. На этапе необходимо выполнить 2 варианта (или любой из них)



**1 способ - «армейский»** - Для начала нужно продеть шнурок через нижних отверстия (петли, крючка), далее нужно перекрещивать концы шнурка и продевать их в следующий ряд петель.

**2 способ - «лесенка».** Сначала протянуть шнурок через нижние отверстия, затем, не перекрещивая концы между собой, поднять и протянуть через 2 и 3 петли. После этого

нужно перекрестить концы шнурка и продеть в получившуюся петлю.

- Надевание ОЗК в виде плаща. Выполняется одновременно тремя участниками. Подается команда «Плащ в рукава, чулки, перчатки – НАДЕТЬ! Газы!». Выполнив норматив, участник должен подать установленный сигнал – поднять руку.

#### **Ошибки при надевании ОЗК:**

- А) нарушена последовательность одевания
- Б) нарушены правила одевания противогаза

- В) не застегнуты шпелюнки
- Г) борта плаща застегнуты с перекосом
- Д) Не завязаны тесьмы чулок на брючном ремне или петлях брюк
- Е) защитные чулки перепутаны местами
- Ж) защитные перчатки не заправлены в рукава
- З) петли рукавов не надеты на большие пальцы
- И) не надет капюшон

*Каждый пропущенный шпенек, тесьма, перчатка, петля – 1 ошибка*

*Цена каждой ошибки – 10 секунд. Время фиксируется по последнему выполнившему заданию участнику. Штрафное время начисляется с учетом ошибок всех трех участников. Максимальное количество штрафных баллов -10. Итоговые баллы начисляются с учетом рейтинга наилучшего времени.*

### **Транспортировка пострадавшего**

Этап выполняется на улице. 1 пострадавший+4 санитары. По сигналу пострадавшего укладывают на носилки, пристегивают и преодолевают участок с препятствиями. Учитывается время транспортировки. За каждую ошибку дополнительно начисляются 5 секунд.

#### **Ошибки:**

- не зафиксировали носилки;
- падение пострадавшего;
- транспортировка пострадавшего вперед ногами;
- пропуск препятствия;

### **«Теоретический»**

Участвует вся команда одновременно. Ответить на 20 вопросов. Время, затраченное на ответы, не более 8 минут.

- Медицина (5 вопросов)
- Пожарная безопасность (5 вопросов)
- Правила дорожного движения (5 вопросов)
- Топознаки (5 вопросов).

Подсчитывается общее количество не правильных ответов. Цена каждой ошибки – 1 штрафной балл. Побеждает команда, набравшая наименьшее количество штрафных баллов.

## **7. ДОКУМЕНТАЦИЯ**

7.1. Для участия в игре общеобразовательное учреждение должно прислать заявку установленного образца (Приложение 1), заверенную печатью и подписанную руководителем направляющей организации, на электронный адрес [bma28121977@yandex.ru](mailto:bma28121977@yandex.ru) с пометкой «Военно-патриотическая игра». Заявку необходимо прислать **до 25 апреля 2021 года**.

7.2. Руководитель команды должен иметь следующие документы:

- медицинский допуск к игре (Приложение 2);
- справку о прохождении инструктажа по технике безопасности участниками игры (Приложение 3).

## **8. НАГРАЖДЕНИЕ И ИТОГИ ИГРЫ**

- 8.1. На каждом этапе участники выстраиваются в рейтинг по минимально набранным очкам.
- 8.2. Победитель игры определяется по наибольшему количеству первых мест в общем зачёте.
- 8.3. При равном количестве первых мест учитывается количество вторых мест.
- 8.4. При равном количестве вторых мест учитывается количество третьих мест и т.д.
- 8.5. За первое место в общем зачёте команда награждается дипломом победителя и Кубком и ценными призами.
- 8.6. Команды, занявшие 2 и 3 места в общем зачёте, награждаются дипломами призеров и ценными призами

**Форма заявки от образовательного учреждения на участие в юнармейской  
военно-патриотической игре «Солдатами не рождаются», посвященной защитникам  
Отечества, для обучающихся общеобразовательных учреждений Ирбитского  
муниципального образования**

Образовательное учреждение \_\_\_\_\_  
Название команды \_\_\_\_\_  
Ф.И.О. командира команды \_\_\_\_\_

№ п/п	Фамилия, имя участника (полностью)	Дата рождения (число, месяц, год)	Класс	Фамилия, имя, отчество руководителя команды

Директор образовательного учреждения \_\_\_\_\_ (\_\_\_\_\_)

Дата \_\_\_\_\_ 2021 г.

**Допуск участников к участию в юнармейской военно-патриотической игре  
«Солдатами не рождаются», посвященной Дню Победы, для обучающихся  
общеобразовательных учреждений Ирбитского муниципального образования**

Образовательное учреждение \_\_\_\_\_

Название команды \_\_\_\_\_

Командир команды \_\_\_\_\_

Руководитель команды: \_\_\_\_\_

Дата допуска: \_\_\_\_\_

№ п/п	Фамилия, имя, отчество	Допуск участкового фельдшера
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		

### СПРАВКА

Настоящей справкой удостоверяется, что со всеми ниже перечисленными членами команды

\_\_\_\_\_ (наименование команды)

направленными на участие в юнармейской военно-патриотической игре «Солдатами не рождаются», проведен инструктаж по следующим темам:

1. Правила поведения и техника безопасности во время игры.
2. Меры безопасности во время игры, противопожарная безопасность.
3. Меры безопасности при обращении с оружием и проведении стрельб.

№ п/п	Фамилия, имя, отчество	Личная подпись участника команды, с которыми проведен инструктаж
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		

Инструктаж провёл \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ (Ф.И.О. полностью, должность)  
(подпись)

Руководитель \_\_\_\_\_ команды

( Ф.И.О. полностью)

Директор образовательного учреждения \_\_\_\_\_  
(\_\_\_\_\_)

Дата \_\_\_\_\_

## Дополнительное соглашение к положению игры «Солдатами не рождаются»

В связи с внесением дополнительно согласованных этапов игры информируем о том, что ниже описанные этапы включены в процесс игры вне положения, поэтому набранные баллы не будут учитываться в общем зачете. На отдельных этапах может быть определен победитель.

- **Интерактивная стрельба.**
- **Спортивная эстафета с элементами военной подготовки.** На старте этапа включается секундомер. Отделение (команда) проходит 4 задания. По окончании боевой задачи командир отделения докладывает судье: «Товарищ судья, отделение \_\_\_\_\_ (название команды) задание выполнило». Только после доклада секундомер отключается.

Эстафета состоит:

- полоса препятствий в виде барьеров (барьерный бег);
- бег змейкой с передачей эстафеты своему участнику команды на противоположном конце дистанции;
- Погоны, воинские звания (задача – расположить погоны в порядке повышения звания и озвучить их). За каждую ошибку начисляется дополнительное время – 10 секунд.
- Метание гранаты весом 500 грамм в цель. На расстоянии примерно 6-10 м от линии старта команда одновременно по 2 участника метает в цель. Каждое успешное метание по условному объекту врага (попадание в цель) поощряется в виде суммы набранных баллов (1 попадание в цель= 1 балл, каждое попадание = минус 10 секунд общего командного времени).
- **Радист.** Состав работы команды 2 человека. 1-й участник передает сигнал по радиации, 2-й участник принимает сигнал по радиации и передает информацию обратно, остальные участники команды не вмешиваются в деятельность радистов.

Судья на этапе выдает 1-му участнику карточку с информацией, которую необходимо передать 2-му участнику. 2-й участник на приеме заполняет пустую карточку с полученной информацией и передает ее обратно. Участники конкурса выполняют задание в разных помещениях.

Контрольное время 10 минут.

Критерии оценки:

- правильность вызова 2-го участника – 5 баллов
  - правильность ответа 2-го участника – 5 баллов
  - полнота передачи информации 2-му участнику – 5 баллов
  - правильность вызова 1-го участника – 5 баллов
  - правильность ответа 1-го участника – 5 баллов
  - правильность передачи информации 1-му участнику – 5 баллов
- Максимально в конкурсе команда зарабатывает 30 баллов.

Штрафные баллы начисляются за:  
неправильность вызова, неправильность ответа (- 1 балл),  
за информацию, переданную с искажением (одно искаженное или непереданное слово (- 3 балла),  
за каждую дополнительно затраченную минуту свыше контрольного времени (- 1 балл).

#### **Порядок передачи сигналов, команд и постановки задач по радио**

Передача сигналов, команд и постановка задач по радио при использовании линейных или индивидуальных позывных, осуществляются в следующем порядке:

позывной вызываемой радиостанции - два раза;  
слово «я» и позывной своей радиостанции - один раз;  
сигнал (команда) - два раза; слово «я» и позывной своей радиостанции - один раз;  
слово «прием» - один раз.

На принятый сигнал (команду) немедленно дается обратная проверка (квитанция) путем точного повторения каждого сигнала (команды).

**Пример вызова:** «Альфа-45, Альфа-45, я Сокол-15, прием».

**Пример передачи команды одному корреспонденту и выдачи от него квитанции на ее прием:**

- «Ястреб-10, я Сокол-15, увеличить скорость движения (2 р), я Сокол-15, прием».  
- «Сокол-15, я Ястреб-10, понял, увеличить скорость движения, я Ястреб-10, прием»,

Пример постановки задачи одному корреспонденту и выдачи от него квитанции на ее прием: «Ястреб-10, я Сокол-15, прием». Атаковать с рубежа ..., уничтожить противника в ..., овладеть ..., продолжать наступление в направлении ..., артиллерия подавляет ..., «Ворон-20» наступает в направлении ..., готовность ..., я Сокол-15, прием». - «Сокол-15, я Ястреб-10.Понял, (повтор команды), прием». (местные пункты, рубежи, направления, районы указываются по ориентирам, колированной карте или по закодированным наименованиям местных предметов, соседи - по их позывным, время - по таблице сигналов).

- **«Перекрёстный огонь».** Одновременно участвует две команды, по 3 «стрелка» из каждой. Каждый игрок команды поочередно выходит на линию огня и одновременно с соперником выполняет стрельбу по кубикам (размер 5смХ5 см). Каждой команде выдается не более 9 пуль (по 3 на одного стрелка). Выигрывает та, команда, которая собьет наибольшее количество кубиков. Команда победитель продолжает свой «Перекрестный огонь», проигравшая команда выбывает из дальнейшего участия в перекрестном огне.
- **«Перетягивание каната».** Участвуют одновременно две команды. Итоги данной игры подводятся так же, как на этапе «перекрестный огонь».

«Перекрестный огонь» и «перетягивание каната» будут проведены вне маршрутного движения отделения.